

муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад комбинированного вида № 8 «Солнышко»  
города Новоалтайска Алтайского края



## СЦЕНАРИЙ

подвижной игры «Колечко»

для детей старшего дошкольного возраста

группа №6 «Сказка»

Составители:  
Данилова И.П., воспитатель,  
Финк А.В., воспитатель

Новоалтайск 2024г.

**Цель:** создание условий для укрепления здоровья.

**Задачи:**

**Образовательные:**

- способствовать правильному физическому развитию;
- создавать условия для тренировки опорно-двигательного аппарата.

**Развивающие:**

- развивать внимание;
- развивать реакцию, ловкость;
- развивать интерес к подвижным играм, желание в них играть.

**Воспитательные:**

- воспитывать дисциплинированность, активность в ходе игры.

**Целевая аудитория:** 4+.

**Количество игроков:** минимум четыре игрока.

**Место проведения:** зал, площадка.

**Оборудование:** колечко или другой мелкий предмет.

**Правила игры:**

- 1.Выбрать водящего, остальные садятся на скамейку (встают в круг).
- 2.Водящий берет в руки «колечко», складывает руки «лодочкой» и просовывает свои ладони в «лодочки» игроков. Его задача незаметно положить предмет.
- 3.После того, как колечко вложено, водящий вызывает его.
4. Задача игрока с колечком – соскочить со скамьи выскочить из круга в центр), чтобы его никто не задел и не задержал.

**Считалка:**

Под горою у реки  
Живут гномы-старики.  
У них колокол висит,  
Позолоченный звонит.  
Диги-диги-диги-дон,  
Выходи скорее вон!

**Содержание:**

Перед началом игры все рассаживаются на скамейку в ряд (или стоят в кругу). Водящий, которого выбрали заранее с помощью считалочки, в сложенных ладонях (лодочка) зажимает колечко (монетку) и этими ладонями протискивается между ладонями каждого игрока, приговаривая:

**«Я ношу-ношу колечко и кому - то подарю».**

Мимоходом он незаметно вкладывает колечко в ладони одного из игроков.

Водящий может оставить «колечко» у первого игрока, но должен пройти всех игроков. Главная его задача – сделать все так, чтобы никто из игроков не заметил, кому он положил колечко. Для этого он может использовать ложные приемы – задерживать свои руки чуть дольше между ладонями одного из участников.

Как только водящий прошел всех игроков, он выкрикивает:

**«Колечко, колечко, выйди на крылечко!».**

После этих слов тот, у кого «колечко», должен вскочить со скамейки (или выскочить из круга) и бежать, а остальные – должны его удержать. Если игрока никто не задержал и не задел рукой – он выиграл и водит следующим. Если его задержали, то водящий остается тот же.

***Усложнение/Упрощение:***

***Упрощение:*** игрок, у которого оказалось колечко, выходит в центр и становится водящим. Можно попросить его выполнить несложные движения, например, присесть, попрыгать, похлопать в ладоши или он сам показывает любое движение, а остальные игроки за ним повторяют.

***Рефлексия:*** Все ребята хорошо играли, были ловкими, быстрыми, внимательными, молодцы!