



муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение детский сад комбинированного вида № 8
«Солнышко» города Новоалтайска Алтайского края

КАРТОТЕКА ТАТАРСКИХ НАРОДНЫХ ИГР

Составители:

**Корж Е.Л., учитель – дефектолог,
учитель -логопед;
Русанова С.Г., воспитатель;
Приходько О.Т., воспитатель.**

Новоалтайск 2022 г.

История татарских игр органически связана с историей народа, его трудовой деятельностью, бытом, обычаями, традициями. В своей совокупности они синтезируют элементы народного театра, народной песни, детских видов фольклора, трудового искусства.

Татарские народные игры являются неотъемлемой частью национального художественного и физического воспитания. Радость движения сочетается с духовным обогащением детей. У них формируется устойчивое, заинтересованное, уважительное отношение к культуре родной страны. Создаётся эмоционально положительная основа для патриотического воспитания. В татарских сёлах и городах были широко распространены игры подвижного характера. Без них не обходился ни один даже самый скромный народный праздник. Татарские игры отличаются соревновательным, коллективным характером действий, высокой эмоциональностью, вариативностью.

В играх участвуют дети, которые состязаются в силе, ловкости, быстроте, меткости. У татарского народа, помимо традиционных детских забав-игр, существуют игры, издавна связанные с татарскими народными праздниками, сочетающие в себе спортивные соревнования и театрализованное действо. Очень популярны такие игры, как - бег с яйцом в ложке, битье горшков, перетягивание каната, бег в мешках, бег с коромыслом, бои на бревне. В связи с тем, что игры, как правило, проводились на улице, на свежем воздухе, это способствовало укреплению здоровья.



«Курай»

Цель: воспитывать интерес к народным татарским играм.

Задачи:

- вызвать положительный эмоциональный отклик к татарскому игровому фольклору;
- развивать татарские плясовые элементы (содержание игры сопровождается татарскими плясовыми движениями);
- воспитывать интерес к татарскому народному музыкальному инструменту курай.

Целевая аудитория: дети 5-7 лет.

Оборудование: татарский музыкальный инструмент курай (муляж).

Ход игры:

Дети становятся в круг (Хоровод). «Кураист» становится в центре круга.

Остальные дети идут вперед простым шагом – 3 притопа. Приплясывают на месте (притопывают на месте). «Кураист» ходит переменным шагом, в конце пения кланяется детям и кладет курай на стул. Исполняется плясовая мелодия.

1 часть: Дети, взявшись за руки, крест-накрест парами двигаются по кругу переменным шагом (с концом музыки поворачиваются лицом в круг и выполняют 3 притопа – 2 раза).

2 часть: На первое исполнение отходят от «кураиста» переменным шагом. На повтор музыки возвращаются на место. В конце музыки мальчики бегут в центр, стараясь взять курай.

Становитесь в хоровод,

Всех курай плясать зовет.

Ты, курай, задорный веселей играй.

Тем, кто лучше пляшет

В круг наш приглашай.

«Иголлка, нитка, узелок»

«Эне, ж, Еп, Тоен»

Цель: воспитывать интерес к народным татарским играм.

Задачи:

- вызвать у детей радостное настроение;
- активизировать внимание, ловкость, быстрота движения детей;
- воспитывать дружеские взаимоотношения.

Целевая аудитория: дети 5-7 лет.

Ход игры:

Дети становятся в круг, держась за руки. Выбирается 3 водящих (иголка, нитка, узелок). Они находятся за кругом – в строго определенной последовательности. Под пение детей «иголка» легко бежит под «воротцами». Нитка и узелок за ними.

За иглой ниточка,

Будет вслед бежать.

Узелок же ниточку,

Станет догонять.

Нитка от иглы,

Смотри, не отставай.

Узелок, ты ниточку,

Быстро догоняй.

Все они друг за другом то забегают, то выбегают из него. Если же нитка или узелок оторвались (отстали или неправильно выбежали за иглой из круга или вбежали в круг), то эта группа считается проигравшей. Выбираются другие игроки.

«Лиса и гуси»

«Толке Пем Казлар»

Цель: воспитывать интерес к народным татарским играм.

Задачи:

- вызвать у детей радостное настроение;
- развивать ловкость, быстроту;
- воспитывать дружеские взаимоотношения.

Целевая аудитория: дети 5-7 лет.

Оборудование: маска лисы.

Ход игры:

В центре круг. Лиса бегает на носочках за кругом и поет, а гусыня с гусятами «плавают» в озере. На повторение всей мелодии лиса приседает (прячется), а гусыня с гусятами выходит и идет по кругу. По окончании ловит лиса гусят.

Лиса: Я лиса у озера гуляю

И гусей серых поджидаю.

Кто домой с озера пойдет

Тот ко мне в лапки попадёт.

«Салим-Салима»

Цель: воспитывать интерес к народным татарским играм.

Задачи:

- знакомство детей с татарскими национальными именами;

- развивать ориентировку в пространстве;

- воспитывать дружеские взаимоотношения.

Целевая аудитория: дети 5-7 лет.

Ход игры:

Дети, образуя круг, стоят взявшись за руки. Выбирают пару: девочку – Салиму; мальчика – Салим. Завязывают глаза. Стоят они в кругу, в расстоянии друг от друга. Первый водящий (например, Салим) ищет Салиму, кликнув «Са-ли-ма!». А она, убегая от него, должна откликнуться «Салим, я здесь!» и хлопать 1-2 раза в ладоши, давая понять, где она находится, Водящий должен поймать второго по голосу.

«Серый волк» (Соры буре)

Цель: воспитывать интерес к народным татарским играм.

Задачи:

- показать детям своеобразие формы и содержание разговорного текста;
- развивать ловкость, быстроту;
- воспитывать дружеские взаимоотношения.

Целевая аудитория: дети 5-7 лет.

Оборудование: маска волка.

Ход игры:

Одного из играющих выбирают серым волком. Волк, поджав руками голову, сидит «в лесу». Остальные играющие находятся на противоположной стороне. По сигналу все идут «в лес» собирать ягоды. Навстречу им выходит ведущий и спрашивает:

- Вы, друзья, куда спешите?

-В лес дремучий мы идём.

-Что вы делать там хотите?

-Там малину соберём.

-Вам зачем малина, дети?

-Мы варенье приготовим.

-Если волк в лесу вас встретит?

-Серый волк нас не догонит.

После этой переключки дети начинают собирать «малину» и все подходят к тому месту, где прячется серый волк, и хором говорят.

Соберу я ягоды и сварю варенье,

Милой моей бабушке будет угощение.

Здесь малины много, всю и не собрать,

А волков, медведей вовсе не видать!

После этих слов «серый волк» встает, а дети быстро бегут за черту. Волк гонит за ними и старается кого-нибудь запятнать. Изображающему серого волка нельзя выскакивать, а всем игрокам убегать раньше, чем будут произнесены слова **не видать**. Ловить убегающих можно только до черты дома.

Информационные ресурсы:

- <https://www.i-igrushki.ru/archive/ne-zabyvay-star.html>
- <https://pandiaonline.ru/text/85/470/81242.php>
- Картинка
https://www.google.ru/search?newwindow=1&source=univ&tbm=isch&q=%D1%82%D0%B0%D1%82%D0%B0%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B5+%D0%BD%D0%B0%D1%80%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D1%8B%D0%B5+%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B+%D0%B2+%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%BC+%D1%81%D0%B0%D0%B4%D1%83&fir=sOPcgeI FbWjpTM%252CxsVuPonNqoyKuM%252C_%253BxBMADRZeU2iAKM%252C6c gwvOMnBuw9vM%252C_%253BHMCKeIbf5MfbyM%252CDB- JeLa0j5m86M%252C_%253BRs06sEFwyHT0eM%252CZh2P0j8UZcmyEM%252C_%253BWAQuk- 2dE1mJUM%252Ckxspv2roi55a0M%252C_%253Bv9uikfVqDHzlXM%252C- HzgwKE7xSB9pM%252C_%253BIptc4R_J6k-K_M%252CgCMPYn5jDnr- WM%252C_%253Bm4m27rBQ2pdGoM%252Ckxspv2roi55a0M%252C_%253BSY 4FjYbbWL2TZM%252COHrniEZe4mV6yM%252C_%253B- GWf11HNq82csM%252CgCMPYn5jDnr-WM%252C_&usg=AI4_-kQNxLVeR-- ePGlmTJBN4YDN- IiNnw&sa=X&ved=2ahUKEwjOsPbymPj3AhUwpIsKHYoQC1oQ7A16BAgmEDc&biw=1090&bih=490&dpr=1.25#imgrc=Mo2SHOGlltbW4M