



муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение детский сад комбинированного вида № 8
«Солнышко» города Новоалтайска Алтайского края

КАРТОТЕКА НАРОДНЫХ ЧУКОТСКИХ ИГР

Составила:
Гороховская И. М.

Новоалтайск 2022г.

«Ловкий оленевод»

Цель: познакомить детей с играми народов России

Задачи:

- развитие физических качеств – ловкость, упражнять в метании мяча в цель;
- развитие психических качеств – воля, целеустремлённость, самоконтроль;
- закреплять знание детей о труде северян – охотников.

Оборудование: фигура оленя, мячи, флажки.

Ход игры:

В стороне на площадке ставится фигура оленя. Оленеводы располагаются шеренгой лицом к оленю на расстоянии 3 - 4м от него. Поочередно они бросают в оленя мячом, стараясь попасть в него. За каждый удачный выстрел оленевод получает флажок. Выигравшим считается тот, кто большее число раз, попадет в оленя.

Правила игры. Бросать мяч можно только с условного расстояния. У кого больше флажков, тот считается выигравшим.

«Охотники и зайцы»

Цель: познакомить детей с играми народов России

Задачи:

- развитие физических качеств – умение детей прыгать на двух ногах, продвигаясь вперёд мягко, на носочках, ловкость, быстроту реакции, умение метко бросать мяч;
- развитие психических качеств – воля, целеустремлённость, самоконтроль;
- закреплять знание детей о труде северян – охотников.

Оборудование: маски зайцев (по количеству детей), мячи.

Ход игры:

На одной стороне площадки очерчивается круг для охотника, на другой стороне кружочками – места для зайцев (в каждом кружке по два зайца). Охотник обходит площадку, как бы высматривая заячьи следы, затем возвращается к себе. По сигналу воспитателя «Выбежали на полянку зайцы» дети выходят из своих домиков кружков и прыгают на двух ногах, продвигаясь вперёд.

По сигналу «Охотник!» зайцы останавливаются, поворачиваются к охотнику спиной, а он, не сходя с места, бросает в них мяч. Тот заяц, в которого попал мяч, считается подстреленным, и охотник уводит его к себе.

Правила игры. После 3-х повторений игры проводится подсчёт подстреленных зайцев, затем выбирается новый охотник.

«Полярная сова и евражки»

Цель: познакомить детей с играми народов России

Задачи:

- развитие физических качеств – ловкость, быстрота реакции, умение быстро реагировать на смену ударов бубна;
- формировать умение детей действовать по сигналу, соблюдать правила игры;
- упражнять в умении, на короткий промежуток времени, принимать статичные позы;
- развитие психических качеств – воля, целеустремлённость, самоконтроль.

Оборудование: бубен, шапочка совы.

Ход игры:

Полярная сова находится в углу площадки или комнаты. Остальные играющие – евражки. Под тихие ритмичные удары небольшого бубна евражки бегают на площадке, на громкий удар бубна евражки становятся столбиком, не шевелятся. Полярная сова облетает евражки и того, кто пошевелится или стоит не столбиком, уводит с собой. В заключение игры (после трех – четырех повторений) отмечают тех игроков, кто отличился большей выдержкой.

Правила игры. Громкие удары не должны звучать длительное время. Дети должны быстро реагировать на смену ударов.

«Оленьи упряжки»

Цель: познакомить с играми народов России.

Задачи:

- развитие физических качеств – ловкость, выдержку; развивать скоростные умения, умение работать в команде;
- развитие психических качеств – воля, целеустремлённость, самоконтроль;
- закреплять знание детей о труде северян – пастухов.

Оборудование: вожжи, маски оленей (собак), флажки, оборудование, изображающее: «сугробы», «бревно», «мост».

Ход игры:

Играющие стоят вдоль стены комнаты или вдоль одной из сторон площадки по двое (один изображает запряженного оленя, другой - каюра). На противоположном конце площадки флажки. По сигналу упряжки бегут друг за другом к флажку, преодолевая препятствия: объезжают сугробы, перепрыгивают через бревно, переходят ручей по мостику. Чья упряжка первой добежит до флажка, та и побеждает.

Аналогично можно провести игру «собачьи упряжки». Этот вариант характерен для береговых чукчей.

«Солнце (тиркытир)»

Цель: познакомить с играми народов России.

Задачи:

- воспитывать ловкость, выдержку, развивать скоростные умения;
- воспитывать внимание, ориентировку в пространстве.

Оборудование: маска «Солнце».

Ход игры:

Играющие становятся в круг, берутся за руки, идут по кругу приставным шагом, руками делают равномерные взмахи вперед-назад и на каждый шаг говорят: «Тиркытир». Ведущий-солнце сидит на корточках в середине круга. Игроки разбегаются, когда солнце встает и выпрямляется (вытягивает руки в стороны).

Правила игры. Все игроки должны увертываться от солнца при его поворотах. На сигнал «Раз, два, три - в круг скорей беги!» те, кого ведущий не задел, возвращаются в круг.

«Тройной прыжок»

Цель: познакомить с играми народов России.

Задачи:

- упражнять в энергичных прыжках с ноги на ногу;
- вызывать положительный эмоциональный отклик.

Ход игры:

Чертится линия. Играющие прыгают в порядке очерёдности. Делают три прыжка с ноги на ногу, начиная от черты. Побеждает тот, кто дальше прыгнет. На снегу проводится черта, играющие становятся за нею. По очереди они прыгают от черты вперед: в первых двух прыжках прыгают с одной ноги на другую, в третьем прыжке приземляются на обе ноги. Выигрывает тот, кто прыгнул дальше.

Правила игры: начинать прыгать надо от черты. Прыгать можно только указанным способом.

ВАРИАНТ. Игра проводится с распределением детей по звеньям. В каждое звено входит от двух до четырех человек. Все дети одного звена выходят к черте одновременно. По сигналу они все вместе начинают прыгать. Выигрывает звено, участники которого прыгают дальше.

Ресурсы:

C:\Users\rootadmin\Desktop\чукчи\Kartoteka-podvizhnyih-igr-narodov-Severa.pdf